
ファミリーコンピュータ™
DRAGON BALL Z II
ドラゴンボール
げきしん
激神フリーザ!!
BANDAI
©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1991 MADE IN JAPAN

ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりして汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

※ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビを接続すると残像現象(画面ヤケ)が生ずるため接続しないでください。
プロジェクションテレビ／スクリーン投影方式のテレビ

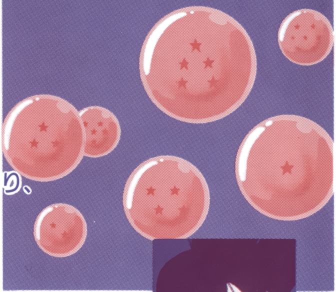




悟 もくじ

ストーリー……2
おらの仲間達……4
基本的なコントローラーの操作……5
今回の4つのモードはこれだ!!……6
カードの見方……8
ゲームスタート……10
メニュー画面……12
マップモード……14
バトルモード……16
修行モード……18
超多彩!これが無敵の攻撃技だ!!……20
天下一武道会……22
これが「お助けカード」の全貌だ!!……24

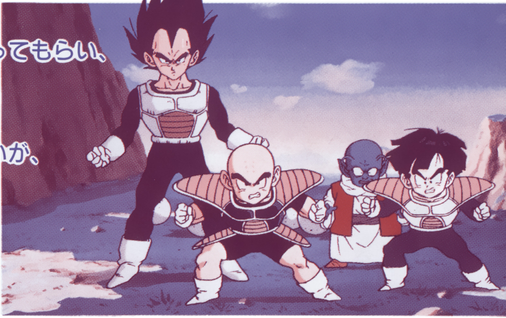
㊡目指せナメック星！今度は宇宙一が相手だ‼



ベジータ率いるサイヤ人との壮絶な死闘により、
Z戦士たちはピッコロを失い、
悟空もまた重傷を負ってしまった。
ピッコロの死と同時に神も、
そして地球のドラゴンボールまでもが消滅してしまったが、
ナメック星にはまだドラゴンボールがある。
フリーザと、フリーザを裏切ったベジータは、
共に永遠の命を得るためにドラゴンボールを求めて
ナメック星に向かった。



そして悟空を欠くZ戦士たちも、
ピッコロと神様を生き返らせるべく、
ナメック星へと旅立っていった。
神様の宇宙船で宇宙に飛び出したZ戦士たち。
そして全快した悟空も、
ブルマの父親に宇宙船を造ってもらい、
一足遅れで地球を発った。
宇宙及びナメック星という
未知なる世界での新たな戦いが、
今始まろうとしている。



悟 おらの仲間達

孫　悟空



世界一強い武道家目指して毎日修行を積んでいる。明るく素直な性格で悪い心を全くもっていない。

ベジータ

おめえだけは、許さねえ!!



知力、体力ともにどのサイヤ人よりも優れているエリート中のエリート。

孫　悟飯



悟空の息子。ピッコロに戦士として鍛えられ、秘めたる力は相当なもの。

ピッコロ



悟空の宿命のライバル。魔貫光殺砲が必殺技。

クリリン



悟空と共に、亀仙人の元で修行を積んだ親友。必殺技は気円斬。

ヤムチャ



ブルマの恋人。必殺技は自らあみだした操気弾だ。

天津飯



悟空と出会い、真の武道の素晴らしさを学ぶ。必殺技は禁断の秘技・気功砲。

チャオズ

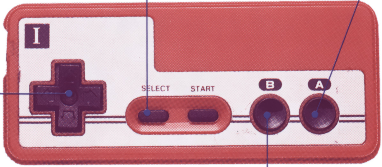


兄弟弟子の天津飯を兄のように慕う。指から発するどどん波が必殺技。

㊟基本的なコントローラーの操作

SELECTボタン

●マップ上に出る先頭キャラを入れかえることができます。



Aボタン

●タイトル画面で押すと、ゲーム選択画面に移ります。
●カーソルで選択したものの決定。
●マップ移動の決定。
●会話やコマンド、ゲームの送り。（進める）
※会話の表示スピードは、Aボタンを続けて押すと早くなります。

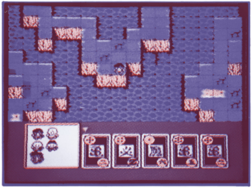
✚キー

●カーソルの移動。
●マップ上でのメンバー移動。

Bボタン

●コマンドのキャンセル。
●マップ移動でのキャンセル。（全コマ戻る）

悟 今回の4つのモードはこれだ!!



★マップモード

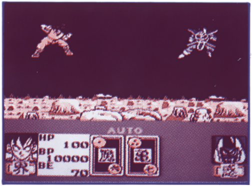
●カードの星の数までキャラクターたちが移動。

画面上には1人だけ表示されますが、
パーティーのメンバーは画面左下に表示されます。
（SELECTボタンで表示キャラが選べます）



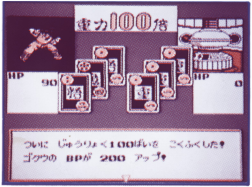
★イベントモード

コマンドで会話をすすめたり、
簡単なアドベンチャーを行います。
マップ上のイベントエリアに止まったり、
ゲームが進行すると、
イベントモードになります。



★バトルモード

敵と遭遇するとカードで戦闘。
迫力の3Dバトルを展開します。
複数のパーティーバトル、オートバトルも可能。

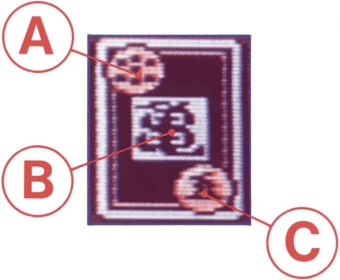


★修行モード

カードを使って修行を積みます。
止まったエリアの条件に従って、
進んだり修行したりします。

㊣悟 カードの見方

●このゲームはカードを使ってバトルや移動を行うので、カードの意味はよく覚えておこう！



A (★)〜(⁙)、Ⓩまでの星の数
……数値的には、1〜7、8

- マップモードでは、選択したカードの星の数までプレイヤーのキャラクターを動かすことができます。
- バトルモードの時は、攻撃力となります。
- 修行、イベント各モード及びサブゲームでも使用します。

Ⓑ 流派表示

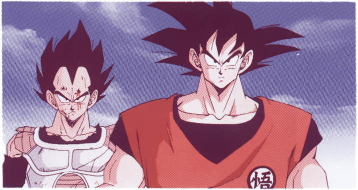
……必は必殺技が使えます。

- バトルモードで、各メンバーの流派とこのカードの流派が一致すると、その時だけ「複合攻撃」「複数攻撃」ができるようになります。
- 修行でも使います。

Ⓒ ㊀〜㊆、ⓩまでの数

……数値的には1〜7、8

- バトルモードでは、その時の防御力になり、先攻権にもなっています。
- 修行でも使います。

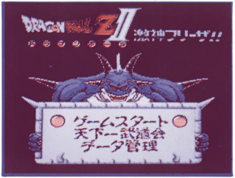


悟 ゲームスタート

●ファミコン本体にROMカセットを正しくセットし、電源スイッチをONにするとタイトル画面が出ます。タイトル画面でAボタンを押すと選択画面に変わりますので、✚ボタンでカーソルを合わせ、Aボタンで決定します。



▶タイトル画面



▶選択画面

★ゲームスタート

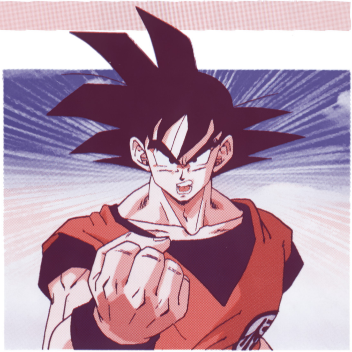
ゲームを開始します。

★天下一武道会

ゲーム中に得られるパスワード、またはバックアップでトーナメント戦やバトルロイヤルができます。

★データ管理

2つのデータをうつしたり、消したりします。



悟 メニュー画面

●現在のレベルや能力などを知るための画面です。



★いどう、あるく、とぶ

プレイヤーのキャラクターが、カードの星の数まで移動することができます。
「とぶ」時は、カードの星+4移動できます。

★カード

現在持っているお助けカードを見ることができます。
お助けカードの説明を見ることも、使用することもできます。

★のうりょく メンバーの能力を見ることができます。

HP……生命力:

0になるとそのメンバーは戦闘不能になります。但し、その後回復させてHPがMAXになれば、戦線に復帰することができます。
お助けカードや修行モード、各種イベントで回復することができます。(戦闘不能メンバーのHPは、ある程度自然回復しますが、イベントで復活することはできません)。

BP……戦闘力：

バトルモードや修行モードでBPを獲得し、BPが規定の値になるとレベルアップします。

BE……必殺技力：

現在使える必殺技のポイント。必殺技を使うとBEが減少します。
BEが不足すると[必]カードを使っても、普通の攻撃になってしまいます。
お助けカードや修行モード、各種イベントで回復することができます。

必殺技使用数：

消費するBEを表示。

パスワード表示：

その時の戦闘能力を、各メンバー毎に「天下一武道会」用のパスワードとして表示します。

★セーブ　現在の状況を2つセーブすることができます。

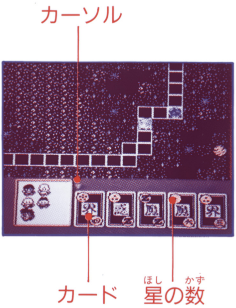
注）「セーブがしゅうりょうしました」の表示が出る前にリセットボタンを押したり電源を切ってしまいますと、記憶内容が消えてしまいますのでご注意ください。

★あらすじ　進めたところまでのあらすじを表示します。

悟 マップモード

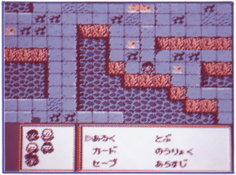
●画面下の5枚のカードがプレーヤーのカードです。選択したカードの星の数まで✚ボタンで好きな方向にプレーヤーのキャラクターを動かすことができますが、宇宙空間では一定方向にしか移動できません。
Bボタンでキャンセル(全コマ戻る)することもできます。

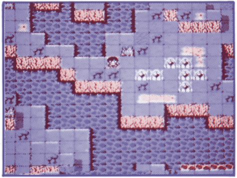
●プレーヤーのメンバーは、一緒に行動させたり、別々に行動させたりすることがあります。
ゲームのストーリー上、常に一緒に行動する場合もあります。また、バトル1ターン⬌マップ1ターンの切り替わりの場所があります。マップモードのとき何をしたらいいのか、どこへ行ったらいいのかわかるように、前後の会話をよく覚えておこう！



●ボス・キャラ以外の敵は、このマップ上には表示されません。ザコキャラとの戦いは、マップ上で自動的に決定されます。

●移動方法は“あるく”と“とぶ”。飛んで移動すれば、絶対に通れない地形以外ならどこへでも進め、移動できるコマ数も多いが、敵と遭遇する確率が高い。歩いて移動すると、山や海などは通れず、移動できるコマ数も少ないが敵と遭遇する確率が低く、お助けカードの入手など、有利なイベントが多い。

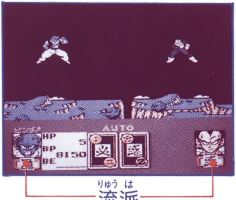




◎イベントモード

マップ内の建物や星はいろいろなイベントになっていて、中に入ると情報やアイテムをもらえるかも知れません。

悟 バトルモード

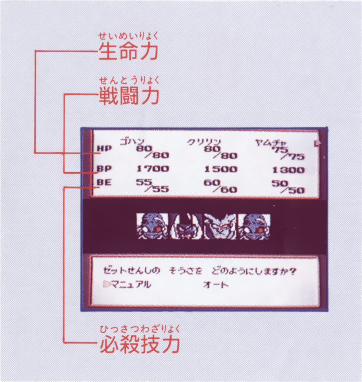


●マップ上で敵に出会うと画面に敵の姿が表示され、バトルモードが始まります。

●バトルにおいてはプレーヤーが選択したカードの攻撃力(星の数)、防御力(漢字の数、先攻権)BP(戦闘力)と、各メンバーが持っている攻撃力、基本防御力が影響します。基本的には、BPの影響力が最も大きくバトルの結果に出て来ます。

★操作の選択

- ○マニュアル：
  一人一人プレーヤーが操作できます。(カードが5枚だから、5人まで戦闘参加) どのカードを使うか選択し、攻撃する敵を決定します。
- ○オート：
  1ターン分の戦闘が自動的に行われます。(パーティー全員が戦闘参加)



★戦　闘

○カードを選び、敵との戦闘に突入します。

※戦闘が始まると3Dアニメーションバトルへと突入します。敵を倒すとBPがアップし、お助けカードを入手できる場合があります。

★カード

○お助けカードを使って、戦力を補強することができます。

★にげる

○敵から逃げることができます。
但し、逃げられないこともあります。

※ある程度ダメージを受けて来ると、ピンチマークが出ます。

悟 修行モード

●亀仙人のカードを引いたり、マップの[修]エリアに入ると、
4種類の修行のどれかひとつができます。

★修行モードA

上段で選んだカードと流派、星の数、数字のいずれかを、合わせていく修行です。

- ○修行の打ち切りは、自分で決めることができます。
- ○ミスをすれば、ある一定のBEを引かれます。

★修行モードB

分身して、互いにバトルを行う修行です。

- ○HP・BP・BEを½にして戦います。
- ○プレーヤー側が勝つと、BPがアップします。但し、分身の方が勝つとHPは元に戻りません。
- ○HPがMAXの½以下の時は、修行ができません。
- ○この修行では必殺技、お助けカードは使えません。

★修行モードC



上段で順番に出されるカードの星の数または、漢字の数より大きなカードを出していく修行です。

- 始める前に、星の数または、漢字の数のどちらで修行するのかを選択します。
- 必ずカード5枚の修行になります。無事修行が終了するとBPがアップしますが、ミスするとBEが引かれます。
- この修行では、カードの(:)、㊁はⓏよりも強く、㊂、㊀は(⁝⁝)、㊆よりも強くなります。

★修行モードD

カードの合計で超重力装置のカードより10に近い数を出す修行です。

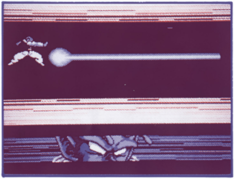
- プレーヤー側のキャラクター1人対超重力装置のどちらかのHPがなくなるまで行います。
- 途中で中断して、HPを回復させてから再開することもできます。(但しこの場合、超重力装置のHPも元に戻っています)
- ミスをするとHPが引かれます。

悟 超多彩！これが無敵の攻撃技だ!!

●各メンバーはレベルアップし、最大BEがアップすることにより、使える必殺技が増えていきます。
必殺技は技の威力が大きいものほど消費するBEが大きくなります。

○流派表示の部分が㊙のカードを選択すると必殺技を使うことができます。

○各メンバーの現在のBEが、必殺技の消費BEより少ないと、㊙カードを使っても通常攻撃になってしまいます。





★複数攻撃

一回の攻撃ターン内で敵全員を攻撃する。
味方の人数が少なく敵が多いときや、ザコキャラを一掃したいときに使用。

★複合攻撃

必殺技と通常攻撃を組み合わせて攻撃し、敵に大きなダメージを与える。

※複数攻撃と複合攻撃は、流派の一致のときにどちらを使うか選択します。流派の一致は攻撃の際とても有利だ！

★オート目標設定

狙った相手が味方の攻撃でやられていても、まだ他に敵が残っていれば自動的に目標を決定し攻撃する。

★光線技の追撃

必殺技をよけられても光線がもう一度敵に襲いかかる。狙った獲物は逃がさない。



㊎悟 天下一武道会

●ゲーム中に得られるパスワードで「天下一武道会」に参加することができ、バトルゲームを楽しむことができます。今回はトーナメントだけでなく、バトルロイヤルも楽しめるスーパー武道会となっています。



①選択画面より✚キーで「天下一武道会」を選び、Aボタンで決定します。(Bボタンでキャンセル。選択画面に戻ります)

②「8にんトーナメント」「4にんバトルロイヤル」の中から✚キーで選択、Aボタンで決定します。

③出場選手を「バックアップ1」「バックアップ2」「パスワード」のいずれかから登録します。登録しない場合は「とうろくしない」に合わせます。このとき出場選手は

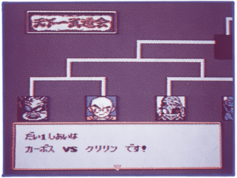
オートで登録されます。
また、8人トーナメントに限り、選手の出場位置を決定させることができます。
お買い上げ後、初めてゲームをする場合や、一度もセーブをしていない場合は「バックアップ1」「バックアップ2」は、表示されません。

④選手の操作「オート」または「マニュアル」のどちらかを選び、✚キーとAボタンで決定します。

⑤バトル開始。カードはすべて裏向きで配られますので、その中から使うカードを選択します。

※4人バトルロイヤルでの戦いは、1ターンごとのローテーションで行われます。
※2人で対戦するときも、コントローラーⅠを使用します。





㊎これが「お助けカード」の全貌だ!!

●バトルモードやマップモードでメニュー画面を表示して「カード」を選択すると、
お助けカード選択画面になります。

マーク	名前	表示形式	使用場所	効果
助	ナメック星の若者	わかもの	バトル	バトルに助っ人としてオートで参加してくれる。
仙	カリン様	カリンさま	バトル マップ	全員のHP.BEを完全回復。
仙	仙豆	せんず	バトル マップ	1人のHP.BEを完全回復。
化	プーアル	プーアル	バトル	敵のカードと交換。
龍	ポルンガ	ポルンガ	バトル マップ	特定のカードのうちから、3種類選んで使える。
術	ミスターポポ	ミスターポポ	バトル	敵に1ターンのみ必殺技を使わせない。

マーク	名前	表示形式	使用場所	効果
封	じいちゃん	じいちゃん	バトル	敵の攻撃を1ターンストップさせます。
攻	エンマ大王	エンマさま	バトル マップ	持ちカード一枚の攻撃力をⓏにする。
防	占いババ	うらないババ	バトル マップ	持ちカード一枚の防御力をⓏにする。
闘	界王様	かいおうさま	バトル	1人の攻撃力を、その戦闘中にアップ。(1人につき4枚まで)
怒	チチ	チチ	バトル マップ	持ちカード1枚を[怒]カードにする。
化	ウーロン	ウーロン	バトル マップ	持ちカードを全部交換する。

マーク	名前	表示形式	使用場所	効果
助	スカウター	スカウター	バトル イベント	敵のBP及びカード内容が分かる。イベントでは敵のカードの位置が分かる。
龍	一星球	1シンチュウ		願いをかなえるときまで効果がない。
龍	二星球	2シンチュウ		
龍	三星球	3シンチュウ		
龍	四星球	4シンチュウ		
龍	五星球	5シンチュウ		
龍	六星球	6シンチュウ		
龍	七星球	7シンチュウ		

●以下のカードは、使っても消費しません。
但し、ストーリー上、交換される場合があります。

マーク	名前	表示形式	使用場所	効果
食	ブルマ	ブルマ	バトル マップ	1人のHP.BEを少し回復。
助	ドラゴンレーダー	ドラゴンレーダー	マップ	ドラゴンボールのある位置が分かる。
気	ナメック人(子供)	デンデ	バトル マップ	1人のHP.BEをかなり回復。

※「ブルマ」「デンデ」のカードは、マップ、バトルどちらのモードでも1ターンに1回しか使えません。

バンダイファミコンクラブ

ゲームについてのご質問は、03-3847-5197[受付時間／月～金曜日（除く祝日）10～16時]にお問い合わせください。

テレフォンサービス

新作ソフトの情報は、03-3847-0061のテレフォンサービスでお聞きください。

おことわり 商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(関　東)東京都台東区駒形1-4-8 〒111-81 ☎03-3847-5060
(関　西)大阪市北区豊崎4-12-3 〒531 ☎06-375-5050
(中　部)名古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466 ☎052-872-0371
●電話受付時間　月～金曜日（除く祝日）10～16時

発売元 **株式会社バンダイ**
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81